

Andrea Biagini

Ingegnere informatico

Rimini, Italia a.biagini00@ikmail.com 380 596 3918
abiagini00.wixsite.com/mycv andrea-biagini-57414b397 AndreaB2000

Su di me

Ingegnere informatico con formazione scientifica e forte interesse per l'ingegneria del software. Formato come sviluppatore durante il ciclo di studi triennale, e in seguito arricchito con approfondimenti sia tecnici che teorici e con basi di progettazione durante il ciclo di studi magistrale.

Istruzione

Set 2014 – Giu 2019 **Liceo Statale "A. Serpieri"**, Liceo Scientifico – Rimini

Set 2020 – Nov 2023 **Alma Mater Studiorum - Università di Bologna**, Laurea triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche – Cesena
Acquisizione della *forma mentis* e del metodo di ragionamento tipici di un ingegnere, formazione da sviluppatore a tutto tondo.

Set 2023 – Mar 2026 **Alma Mater Studiorum - Università di Bologna**, Laurea magistrale in Ingegneria e Scienze Informatiche – Cesena
Approfondimento di temi di ingegneria del software e di matematica, arricchimento del background teorico e conoscenza di nuovi strumenti per l'ingegneria del software.

Esperienza lavorativa

Gen 2023 – Feb 2023 **Tirocinio curriculare - Sviluppatore software**, Nimaia S.R.L. – Rimini

Studio della capacità di un motore di AI di generare e processare foto e immagini, studio dei dettagli legali riguardo ai diritti d'autore.

Lug 2025 – Feb 2026 **Tirocinio curriculare - Software configuration specialist**, SCM Group – Rimini

Riprogettazione del software di configurazione delle macchine e sviluppo dell'interfaccia grafica per estendere il suo utilizzo ad altri settori aziendali; consolidamento della capacità di lavoro in team e delle competenze trasversali.

Apr 2026 – presente **Product Development Specialist**, Formula S.p.A. – Rimini

Sviluppo e manutenzione delle funzionalità di un sistema ERP.

Progetti

Gen 2021 **AudioService**

Sistema di gestione di una azienda che offre servizi di diffusione sonora

- Analisi dei requisiti
- Progettazione concettuale e logica
- Interrogazione SQL

Gen 2025 **SandPiles**

Gioco online multiplayer basato sull'omonimo modello matematico

- Domain driven design
- Programmazione web (Vue, TypeScript)
- Lavoro in team
- Git flow
- Scrum

Competenze

Linguaggi di programmazione: Java, C/C++, C#, Python, SQL, PHP, TypeScript, Scala
Strumenti e tecnologie: Linux, Git, Docker, XAMPP
Altre competenze: HTML, CSS, VueJS, DDD, RDF, Project Management, Agile, DevOps
Soft skills: lavoro in team, problem solving, pensiero critico